



**Università  
per Stranieri  
di Perugia**

Coordinamento: Marco Teti, Federico Giordano  
Comitato scientifico-organizzativo: Antonio  
Catolfi, Salvatore Cingari, Giacomo Nencioni,  
Alessio Patalocco, Sabrina Stroppa  
Cattedre di Filmmaking e gamification,  
Linguaggi e tecniche dei media digitali,  
Laboratorio di pubblicità radiofonica, social  
network e gamification, Cinema fotografia e  
turismo, Architettura dell'informazione



## **"SQUID GAME E OLTRE. SOCIETÀ, CULTURA, INDUSTRIA MEDIALE"**

**ORE 14:30-15:45**

**SALUTI DI SABRINA STROPPA, DIRETTRICE DEL DIPARTIMENTO LILAIM  
IL SANGYEON, HANKUK UNIVERSITY OF FOREIGN STUDIES  
MARCO TETI, UNIVERSITÀ E-CAMPUS  
SIMONA CASTELLANO, UNIVERSITÀ DI SALERNO**

**ORE 15:45-17:30**

**ANTONIO CATOLFI, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA  
SALVATORE CINGARI, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA  
MARIANA CIANCIA E ILARIA MARIANI, POLITECNICO DI MILANO  
ALESSANDRO SIMONCINI, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA  
ALESSIO PATALOCO, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA**

**ORE 17:30-19:30**

**PAOLA GRANATA, UNIVERSITY OF TORONTO  
GIACOMO NENCIONI, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA  
LORENZO DENICOLAI, UNIVERSITÀ DI TORINO  
NUCCIO BOVALINO, UNIVERSITÉ PAUL VALÉRY, MONTPELLIER 3  
FEDERICO GIORDANO, UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA**

**MERCOLEDÌ 3  
MAGGIO 2023**

**PALAZZINA  
VALITUTTI  
AULA A**

**ORE: 14:30-19:30**

Canale Teams "Convegno Squid Game e  
oltre. Società, cultura, industria mediale"

Meeting ID: 333 280 949 835  
Passcode: MtkzjA

[www.unistrapg.it](http://www.unistrapg.it)

